



CARTE DE SCORE





Trous N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Aller
Blanc (0-15)	360	379	181	394	415	218	121	480	199	2747
Jaune (16-54)	347	366	174	381	402	213	112	472	194	2661
Bleu (0-17)	313	296	164	332	365	176	104	461	188	2399
Rouge (18-54)	308	290	158	314	352	166	99	436	183	2306
Par	4	4	3	4	5	3	3	5	3	34
Coups reçus	4	1	13	6	17	9	18	3	8	
Passage après	14mn	28mn	39mn	53mn	1h10	1h21	1h32	1h49	2h00	2h00

Nom du joueur : _____

Signature Joueur

Signature Marqueur

ORDRE DE PRIORITÉ

Sauf avis contraire et hors compétition, l'ordre de priorité est le suivant :

- en semaine : 2 balles, puis 3 balles, puis 4 balles,
- en week-end : 4 balles, puis 3 balles, puis 2 balles,
- un joueur seul n'a aucune priorité.

Le Tillet	Druilletz	La Dent du Chat	Corsuet	Luc du Bourget	Lamartine	Le Granier	Le Pivard	L'Addition					
10	11	12	13	14	15	16	17	18	Retour	Total	SSS	Slopes	
144	287	123	306	320	516	471	340	307	2814	5561	70,3	133	
134	272	116	299	309	504	455	320	298	2707	5368	69,3	134	
116	258	112	291	249	457	422	292	291	2488	4887	72,1	131	
103	233	101	283	237	448	412	276	282	2375	4681	70,6	128	
3	4	3	4	4	5	5	4	4	36	70			
16	10	15	12	14	2	11	5	7					
2h11	2h25	2h36	2h50	3h04	3h21	3h38	3h52	4h06	2h06	4h06			

Compétition

Date

BRUT

HCP

NET

RESPECT DU TERRAIN

Ratissez les bunkers - Relevez les pitches sur les greens - Remettez vos divots, même dans le rough - Ne faites pas de coup d'essai sur les départs - Respectez les consignes données par le secrétariat.

RESPECT DES JOUEURS

Il est interdit de jouer tant que les joueurs qui vous précèdent ne sont pas hors d'atteinte. Ne gênez pas un joueur qui s'apprête à jouer en se tenant trop près de lui, en bougeant ou en faisant du bruit.

Suivez-nous sur réseaux sociaux

#golfclubairlesbains



Restaurant:

04 79 61 47 20



Entrée de green



Milieu de green



Fond de green



GOLF CLUB D'AIX-LES-BAINS
Héritage

CRÉATION & RÉALISATION :

CGM
communication

400 avenue de Folliaz | 73000 Chambéry
04 79 35 52 69 | info@cgm-communication.com



Couverture et plan:
Christophe Piquet - Novell Design

RÈGLES LOCALES

1 - Balle HL Balle perdue (Règle 18-2) : partie amicale

a. Application de la Règle locale E5 : voir au tableau d'affichage au départ du trou N° 1. Jouer sur le fairway au niveau de la sortie HL avec 2 coups de pénalités.

Compétition : la Règle E5 ne s'applique pas.

b. Cas particulier du trou N° 7 : si la balle ne franchit pas le grillage, partie amicale jouer de la DZ avec 1 coup de pénalité.

Compétition : appliquer les Règles.

« Toute balle ayant franchi le HL de la route est en jeu ».

2 - Zones à pénalités (ZAP)

a. Cas particulier du trou N° 10 : R17-1d

« Pour toute balle qui après avoir franchi la ZAP par la gauche du piquet bicolore revient reposer dans cette ZAP à la droite du green, le joueur pourra, en plus de la Règle de dégagement, utiliser la Dropping Zone située derrière le green ».

b. Trou N° 11 :

« La ZAP rouge s'étend à l'infini sur la gauche ».

c. Trou N° 12 : R17-1e

« La zone située derrière le green du trou N° 12 est une ZAP rouge. En complément des possibilités de dégagement de la ZAP rouge, utilisation de la DZ située sur le côté gauche du trou » Trou N° 12 : R17-1e

3 - Conditions anormales du parcours (y compris les obstructions inamovibles) R16

a. Trou N° 11

« La ZAP rouge commence à 2,5 cm [1 pouce] du bord droit de la route. [Ceci permet d'avoir un dégagement sans pénalité selon R16-1 si la

balle repose contre la bordure de la route] ».

b. Trou N° 12

« L'obstruction inamovible [route goudronnée] s'étend sur la gauche jusqu'au HL ».

4 - Comportement : Codede comportement à mettre en place (Règle 1-2)

Le code de comportement est affiché au départ du trou N° 1.

5 - Zones de jeu interdit :

a. trous 4 et 5 : conditions anormales de parcours. R16-1f

« La gazonnière est terrain en conditions anormales d'où le jeu est interdit. Dégagement obligatoire. »

b. Jeu du trou 14: Compte tenu des plantations mises en place et pour faire avancer le jeu, R17-1e : « La butte des départs des trous N° 9 et 15 est une ZAP rouge où le jeu est interdit. En plus des possibilités de dégagement de la ZAP rouge, utilisation d'une DZ située devant le départ d'hiver du trou N° 9 ».

6 - Règle 6-4 b2 :

Jouer hors tour en toute sécurité et de façon responsable : Golf « Prêt ? Jouez ! »

« Les joueurs sont à la fois autorisés et encouragés à jouer hors tour, ce en toute sécurité et de façon responsable. Mais un joueur ne devrait pas jouer hors tour pour obtenir un avantage. »